

Unterprogramme und Funktionen

- Idee: Komplexere Aufgaben in Teilaufgaben untergliedern
- Dafür bietet VBA zwei Mechanismen:
 - Unterprogramme (**Sub ...**)
 - Funktionen (**Function ...**)

Unterprogramme – verschachtelt

- Betrachten Sie den folgenden Code:

```
Sub HalloAusgeben()  
    Debug.Print "Hallo"  
End Sub  
  
Sub TestMakro()  
    Call HalloAusgeben  
    Call HalloAusgeben  
End Sub
```
- Wenn Sie **TestMakro** starten, erscheint:

```
Hallo  
Hallo
```



Unterprogramme (Subs)

- Unterprogramme haben Sie schon kennen gelernt:

```
Sub Name()  
    ...  
End Sub
```

definiert das Unterprogramm (sub procedure) namens **Name**.
- Solche „Sub“s können Sie aus dem Makro-Editor heraus mit [F5] starten – aber auch aus anderen Makros heraus

Unterprogramme mit Argumenten

- Unterprogramme beim Aufruf noch beeinflussen mit „Argumenten“ bzw. „Aufrufparametern“

```
Sub HalloAusgeben(nAnzahl As Integer)  
    Dim i As Integer  
    For i = 1 To nAnzahl  
        Debug.Print "Hallo"  
    Next  
End Sub  
  
Sub TestMakro()  
    Call HalloAusgeben(3)  
End Sub
```

Ausgabe:

```
Hallo  
Hallo  
Hallo
```

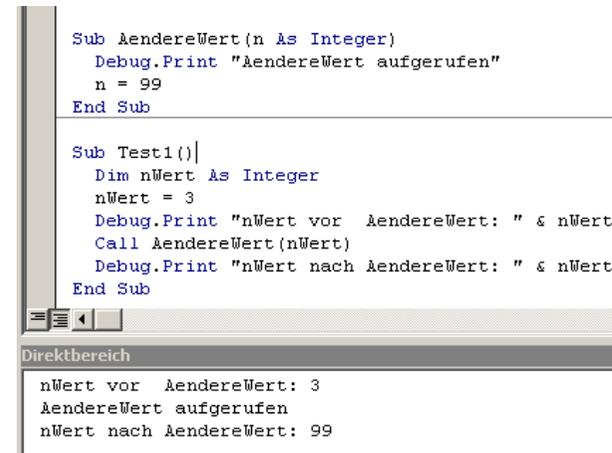


Übung (auf Papier!)

Was passiert, wenn Sie das Makro `TestMe()` aufrufen?

```
Sub ZweiteStufe()  
    Debug.Print "ZweiteStufe"  
End Sub  
  
Sub ErsteStufe(n As Integer)  
    Debug.Print "Anfang ErsteStufe"  
    For i = 1 To n  
        Call ZweiteStufe  
    Next  
    Debug.Print "Ende ErsteStufe"  
End Sub  
  
Sub TestMe()  
    Debug.Print "Anfang"  
    Call ErsteStufe(2)  
    Call ZweiteStufe  
    Debug.Print "Ende"  
End Sub
```

Argumente an Sub übergeben (2)



```
Sub AendereWert(n As Integer)  
    Debug.Print "AendereWert aufgerufen"  
    n = 99  
End Sub  
  
Sub Test1()  
    Dim nWert As Integer  
    nWert = 3  
    Debug.Print "nWert vor AendereWert: " & nWert  
    Call AendereWert(nWert)  
    Debug.Print "nWert nach AendereWert: " & nWert  
End Sub
```

Direktbereich

```
nWert vor AendereWert: 3  
AendereWert aufgerufen  
nWert nach AendereWert: 99
```

- verwirrend?

Argumente an Sub übergeben (1)

- Was passiert mit übergebenen Argumenten?

```
Sub AendereWert(n As Integer)  
    Debug.Print "AendereWert aufgerufen"  
    n = 99  
End Sub  
  
Sub Test()  
    Dim nWert As Integer  
    nWert = 3  
    Debug.Print "nWert vor AendereWert: " & nWert  
    Call AendereWert(nWert)  
    Debug.Print "nWert nach AendereWert: " & nWert  
End Sub
```

- Welche Ausgabe erwarten Sie? 2x „3“?

Call by Reference

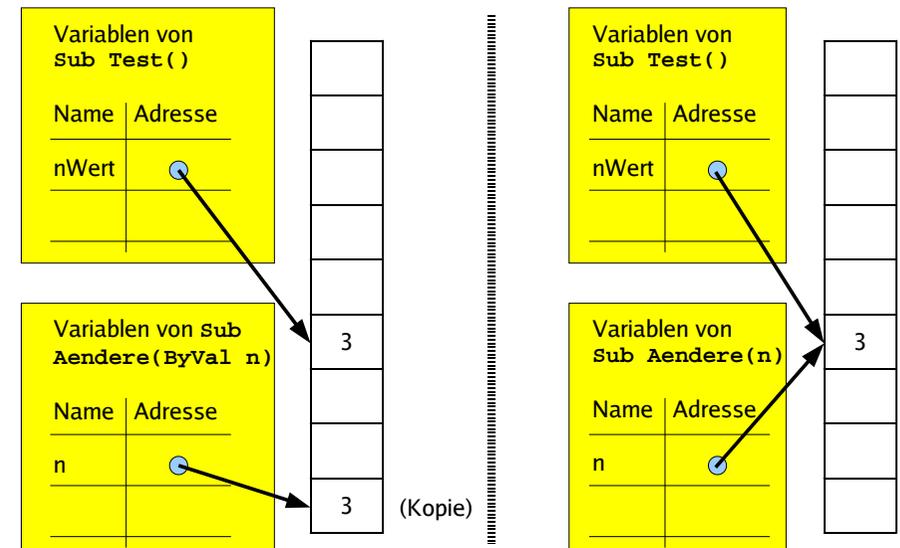
- Bei einem Sub-Aufruf der Form **Call Prozedur (Variable)** erhält die Prozedur die Adresse (reference) der als Parameter vergebenen Variable im Speicher
- Diese Art von Variablenübergabe nennt man **Call by Reference** (kurz: **ByRef**)
- Änderungen an der Variablen sind anschließend im aufrufenden Code sichtbar

Call by Value

- Um das Verändern von Variablen in Unterprozeduren zu vermeiden, Variablen nur als Wert übergeben
- Das nennt sich **Call by Value** (kurz: **ByVal**)
- Sub-Definition mit Schlüsselwort „ByVal“:


```
Sub AendereWertNicht(ByVal n As Integer)
    Debug.Print "AendereWertNicht aufgerufen"
    n = 99
End Sub
```
- VBA erzeugt dann „Kopie“ der Variablen

Call by Value / Call by Reference



Call by Value

```
Sub AendereWertNicht(ByVal n As Integer)
    Debug.Print "AendereWertNicht aufgerufen"
    n = 99
End Sub

Sub Test1()
    Dim nWert As Integer
    nWert = 3
    Debug.Print "nWert vor AendereWertNicht: " & nWert
    Call AendereWertNicht(nWert)
    Debug.Print "nWert nach AendereWertNicht: " & nWert
End Sub
```

Direktbereich

```
nWert vor AendereWertNicht: 3
AendereWertNicht aufgerufen
nWert nach AendereWertNicht: 3
```

- jetzt keine Änderung!

Call by Value / Call by Reference

- Manchmal ist es sinnvoll, wenn eine Prozedur die übergebene Variable verändern kann
 - Dann einfach Sub ohne weitere Angaben definieren:


```
Sub Prozedur (nVariable As Integer)
```
 - Oder sogar explizit rein schreiben, dass es „by reference“ ist:


```
Sub Prozedur (ByRef nVariable As Integer)
```
- Andernfalls nur Werte („by value“) übergeben:


```
Sub Prozedur (ByVal nVariable As Integer)
```

Funktionen (1/5)

- Neben Subs gibt es noch eine andere Möglichkeit, das Programm zu unterteilen: Funktionen
- Wie in Mathematik: Funktion erwartet ein Argument und gibt ein (berechnetes) Ergebnis zurück
- Beispiel: Quadratfunktion $f(x) = x^2$
- In VBA:

```
Function f(x)
    f = x*x
End Function
```

Funktionen (3/5)

- Beispiel: Maximum von zwei Werten berechnen
 - Mathematisch: $\max(x,y) = \begin{cases} x, & x > y \\ y, & x \leq y \end{cases}$
 - VBA:

```
Function Max (x,y)
    If x > y Then
        Max = x
    Else
        Max = y
    End If
End Function
```

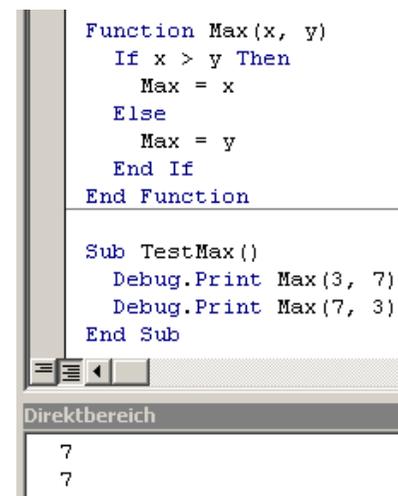
Funktionen (2/5)

- Funktionen immer auf gleiche Weise definiert:

```
Function FName (Argumente)
    ... Berechnung mit den Argumenten
    FName = Ergebnis
End Function
```
- Vor Rückgabe des Ergebnisses beliebige Befehle, wie in Sub-Prozedur; also auch Fallunterscheidungen, Schleifen etc. - das ganze Programm
- Mehrere Rückgabe-Anweisungen möglich – erste „gewinnt“

Funktionen (4/5)

- Funktionen können Sie (anders als Subs) nicht direkt im VBA-Editor mit [F5] starten, und Sie können sie auch nicht im Direktbereich aufrufen
- Zum Testen: Zu jeder Funktion eine Test-Sub schreiben, welche sie aufruft



```
Function Max(x, y)
    If x > y Then
        Max = x
    Else
        Max = y
    End If
End Function

Sub TestMax()
    Debug.Print Max(3, 7)
    Debug.Print Max(7, 3)
End Sub
```

Direktbereich

```
7
7
```

Funktionen (5/5)

- Achtung: Auch bei Funktionen können Sie Variablen „by Reference“ übergeben, Standard für Funktionen aber „by Value“
- Schlüsselwort „ByRef“ verwenden, wenn Sie das ändern wollen

```
Function MaxMurks(ByRef x, ByRef y)
    If x > y Then
        y = 0
        Max = x
    Else
        x = 0
        Max = y
    End If
End Function

Sub TestMaxMurks()
    x = 3: y = 7
    Debug.Print "x/y: " & x & "/" & y
    Debug.Print "Max: " & MaxMurks(x, y)
    Debug.Print "x/y: " & x & "/" & y
End Sub
```

Direktbereich

```
x/y: 3/7
Max: 7
x/y: 0/7
```



Sub: ByRef

Function: ByVal

Sub

- Standard:
Call by Reference
(übergebene Variablen verändern)
- Definition für Call by Refer.:
Sub Name (Var)
Sub Name (ByRef Var)
- Definition für Call by Value:
Sub Name (ByVal Var)

Function

- Standard:
Call by Value
(übergebene Variablen in Ruhe lassen)
- Definition für Call by Refer.:
Function Name (ByRef Var)
- Definition für Call by Value:
Function Name (Var)
Function Name (ByVal Var)

